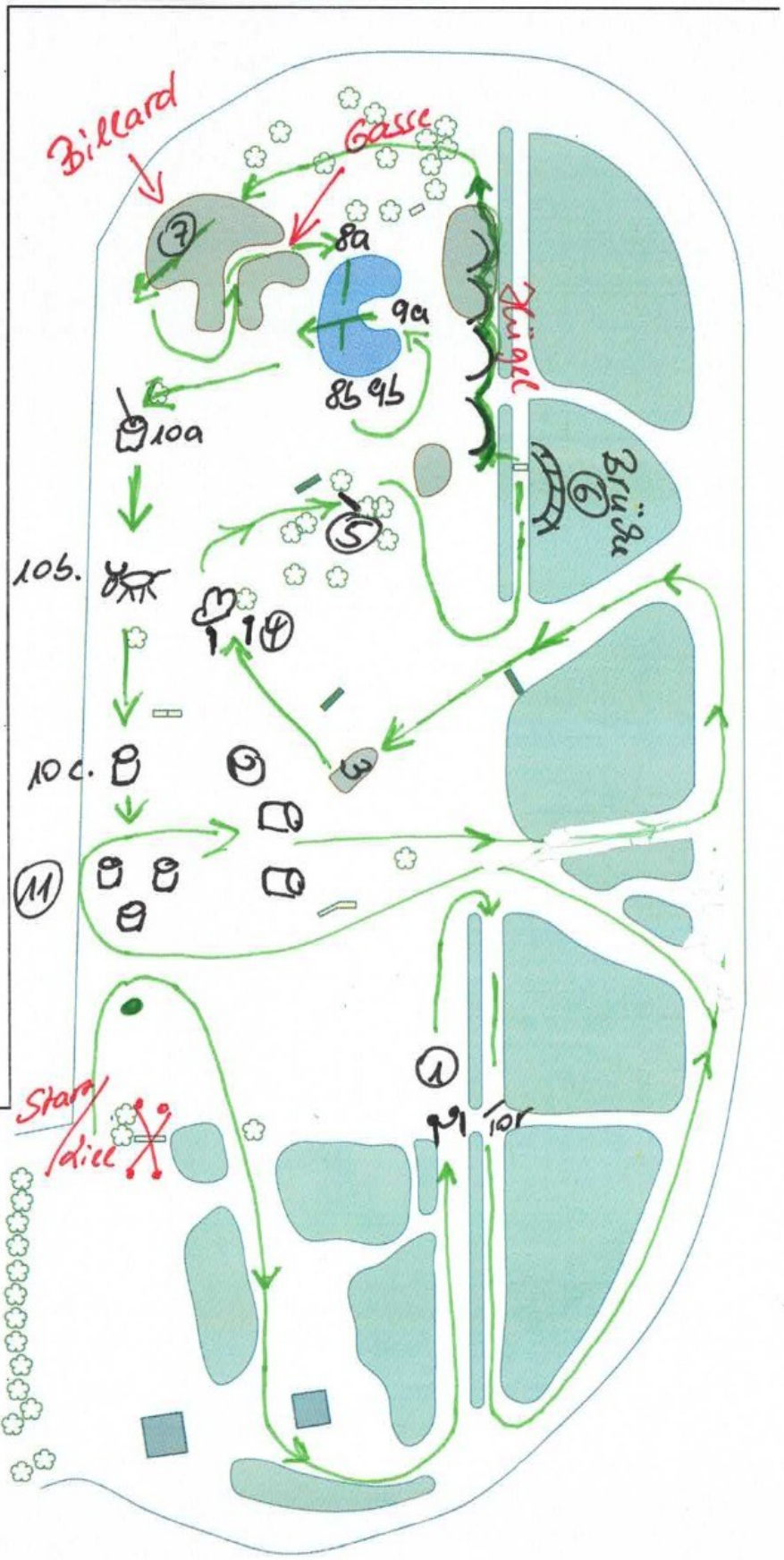
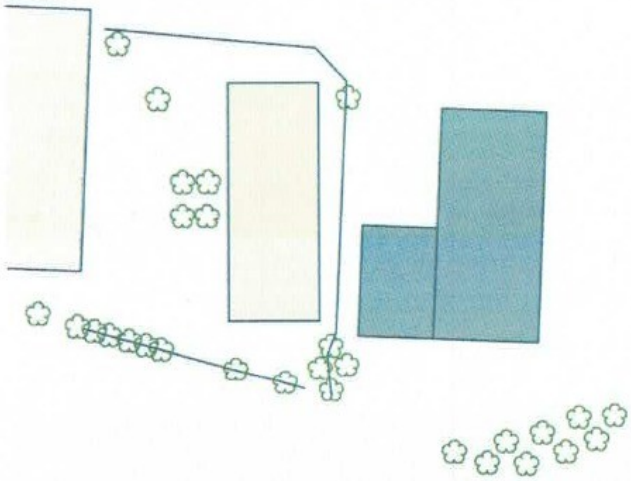
Geländeparcours Speed Klasse L

Start
- Wendemarke rechts
- Pflichttor
- Pflichttor

1. Tor öffnen und schließen
   - Pflichttor
   - Wendemarke
2. 2er-Tonnen
   - Wegfahne in den Wald, Schleife
   - Pflichttor
3. Hügel auf- und abwärts
4. Hut umsetzen
5. Sprung zwischen den Bäumen
   - Pflichttor neben dem Heckensprung
6. Waldbrücke
   - Wellenbahn 4 Hügel überreiten
7. Aufsprung Billard
   - Abritt Billard
   - durch die hohle Gasse reiten

8a. Wassereinritt am Brunnen
8 b Wasseraussprung
9.a. Wassereinritt zwischen den Weiden
9 b. Wasseraussprung
10 a. Garrocha aufnehmen
10 b Stier Ring stechen
10 c Garrocha abstellen
11. Dreiertonnen
Ziel